

6月9日(水) 登壇者		ESSID: jsai2010 / WEPキー: brick			
	M 国際会議場 3F	A 会議室 1 3F	B 会議室 2 3F	C 会議室 3 3F	D 会議室 4 3F
09:00 10:20		1A1 機械学習・分類学習 座長 若原友規 1A1-1 ラベル信頼度を用いたブースティング手法のインバランスデータへの応用 (中田康太, 村上知子) 1A1-2 ARMAモデルベース時系列クラスタリング (末松伸明, 林朗) 1A1-3 クラス所属確率を利用したアンサンブル学習 (高橋和子) 1A1-4 高次元確率空間における高精度期待値ベイズ推定の検討 (松田東浩, Nguyen Ha Hon, 藤尾隆, 河原吉伸, 清水昌平, 濱口明博)	1B1 データマイニング・可視化 座長 松下光龍 1B1-1 回帰分析を応用したテキスト印象マイニング手法の設計と評価 (熊本忠彦, 河合由起子, 田中克己) 1B1-2 編年型データ解析ツールの開発 (赤石美奈, 伊藤直之, 箱石大, 石川徹也) 1B1-3 PubMed文献データベースを用いたBrainMappingによる脳機能解析 (小原健志) 1B1-4 論文と共著者の関係に基づく研究分野間ネットワークの成長予測 (小野亮輔, 片上大輔, 新田克己)	1C1 エージェント・ヒューマン・エージェントインタラクション(1) 座長 岩橋直人 1C1-1 Artificial Subtle Expressionによる明滅光源パターンがロボットとの音声対話に与える影響 (小林一樹, 船越孝太郎, 山田誠二, 中野幹生, 小松孝徳, 斉藤保典) 1C1-2 好み空間に基づくユーザの好みの分布の分析 (足立麻衣子, 山口智浩) 1C1-3 複数人ユーザの協力的意思決定会話を支援する情報提供エージェント (黄宏軒, 武田信也, 小野正貴, 中野有紀子) 1C1-4 コミュニケーション支援エージェントを組み込んだ多言語参加型ゲーミングシステムの設計 (角田啓介, 栗山玲子)	1D1 Webマイニング知識獲得 座長 福島俊一 1D1-1 ソーシャルブックマークを用いたWebページの分類 (藤本義一, 吉岡理文, 大松繁) 1D1-2 Web情報を利用した駅クラストリング手法の提案 (清峰一, 小池聖弥, 白井康之) 1D1-3 CGMからの自己教師あり学習と条件付確率場を用いた人間行動マイニング (Nguyen MinhThe, 川村隆浩, 中川博之, 田原康之, 大須賀昭彦) 1D1-4 高速・高精度ウェブ潜在関係検索エンジンの索引作成と関係表現手法 (グェントアッドック, ボッレカラ グラスカ, 石塚満)
10:35 12:05	1M1 基調講演 言語理解と知識・情報空間の構造化に向けて - 辻井 潤一 教授 (東京大学大学院情報理工学系研究科) 司会 住田一男				
13:00 14:20		1A2 機械学習・クラスタリング 座長 神島敏弘 1A2-1 萌芽的概念抽出のための局所分枝限定探索を用いた概念プル掘削法 (中島健志, 原口誠, 大久保好章) 1A2-2 A Symbolic Representation for Multi-dimensional Trajectory (NguyenHuy Thach, 鈴木英之進) 1A2-3 Extracting Approximate Biclusters/Patterns from Time Series Medical Data using Suffix Trees (Muwazi Simona, Haraguchi Makoto) 1A2-4 文字列カーネルと動的計画法を用いたテキスト・音声のトピック分割アルゴリズム (佐土原健)	1B2 データマイニング・データマイニング応用 座長 市瀬龍太郎 1B2-1 リモートセンシングデータからの森林管理情報マイニング (吉田圭吾, 大木孝, 寺達正太, 関根秀真, 浜田知也, 山口知孝) 1B2-2 保育者の主観が入った発達記録からの保育傾向自動抽出の試み (森山政則, 池末拓馬, 藤野聖紀, 新谷公朗, 芳賀博英, 金田重郎) 1B2-3 グラフマイニングを用いたブロードバンドサービスエリア分類手法の一考察 (若下基, 高野正次, 下川信祐) 1B2-4 リンク予測に基づく有望ノードの同定 (宮西大樹)	1C2 エージェント・ヒューマン・エージェントインタラクション(2) 座長 山口智浩 1C2-1 感情認識を応用した人間-エージェントコミュニケーション (大曾根圭輔, コン裕益, 鬼沢武久) 1C2-2 対話ロボットのためのベイズネットワークを利用した知識状態推定に基づく話題選択 (伊藤伶, 島田伸敬, 白井良明) 1C2-3 音声対話におけるエージェント発話行動の適応的調整 (堂坂浩二, 金本淳志, 東中竜一郎, 南奈浩, 前田英作) 1C2-4 インタラクションにおけるニューラルネットワークを利用した強化学習の効果 (竹内晋羽, 辻野広司)	1D2 Webインテリジェンス・Webインタラクション 座長 福原知宏 1D2-1 重要語抽出を用いた外部APIからの関連コンテンツ推薦 (近藤光正, 中辻真, 田中明雄, 内山匠) 1D2-2 タスクに誘発される多様な広告推薦 (中山田淳, 笹嶋宗彦, 永村徳信, 溝口理一郎) 1D2-3 機械学習とユーザ知識を用いたイベント情報の構造化 (森近遊生, 濱崎雅弘, 亀田亮直, 大向一輝, 武田英明) 1D2-4 ユーザの嗜好順序を利用した料理推薦システムの試作 (若上将史, 伊藤孝行)
14:35 15:55		1A3 機械学習・強化学習 座長 森山一平 1A3-1 マルチエージェント化における強化学習のステップサイズパラメータの適応 (野田五十樹) 1A3-2 複利型強化学習 (松井藤五郎) 1A3-3 動的環境下における危険度予測法に基づく適応的強化学習 (三村明寛, 加藤昇平, 伊藤英則) 1A3-4 マルチエージェントタスクを考慮した二階層型強化学習 (金天道, 辻野広司, 中原裕之)	1B3 知識の利用と共有・知識共有(1) 座長 高間康史 1B3-1 クラスタリングを用いた知識構造構築システムにおける知識構造の要約表示 (神田賢一) 1B3-2 意図明示化を指向した汎用的医療関連プロセス知識記述枠組み (西村信也, 永村徳信, 笹嶋宗彦, 溝口理一郎) 1B3-3 ナノ知識探索プロジェクト: 実験記録からの知識発見 (吉岡真治, 富岡克広, 原真二郎, 福井孝志) 1B3-4 ユーザ参加を可能にする次世代パフファインダー (大里雄一, 杉村博, 松本一教)	1C3 エージェント・マルチエージェントシステム(1) 座長 櫻井祐子 1C3-1 n人ネットワークの繰り返し囚人のジレンマゲームにおける利得設計 (鈴木香名子, 荒井孝代) 1C3-2 マルチエージェントシステムにおけるエージェント間の結合関係記述のためのDSL (境清夫, 橋嶋真) 1C3-3 特性関数の簡略記述法を用いた提携構造形成問題の近似アルゴリズムの提案及び比較 (長谷川隆人, 一村民, 大田直樹, 岩崎敬, 橋尾真) 1C3-4 分散制約最適化問題に基づく提携構造形成問題 (上田俊, 岩崎敬, 橋嶋真, 平山勝敏, 松井俊浩)	1D3 ヒューマンインタフェース・教育支援・コミュニケーション支援 座長 松井正一 1D3-1 学会・研究会の情報保障におけるソーシャルネットワークの役割 (Nishimoto Takuya) 1D3-2 RFIDタグを用いた意見交換収束支援システム (清水允文, 砂山達) 1D3-3 複数スマートフォンを用いた分散共有ワークスペースの試作 (長岡聖広, 辻野孝幸, 佐野博之, 白松俊, 大園忠親, 新谷虎松)
16:10 17:30		1A4 機械学習・知識獲得 座長 佐久間淳 1A4-1 インデックス脳におけるスナップ記憶と短期記憶について (瀧寛和, 三浦浩一, 松田憲孝, 善哉真人, 安部憲弘) 1A4-2 原始的な推論を使い数学の問題の解き方を獲得するプログラム (三宅智由紀, 田中雅次, 若岡憲三, 富士原真知子) 1A4-3 一般化期待情報量基準最小化法と応用 (藤巻達平, 森永聡) 1A4-4 Dually Extract Semantic from the Web (李海輝, 松尾豊, 石塚満)	1B4 知識の利用と共有・知識共有(2) 座長 山口高平 1B4-1 医療コミュニケーションを支える適応的オントロジー (崔亮, 小川泰右, 山崎友義, 池田満, 鈴木新平, 荒木健二) 1B4-2 内容指向アプローチによる印象に関する知識記述の試み (村松慶一, 松岡辰則) 1B4-3 災害時情報共有のためのデータ内容に基づくアクセス権限管理手法の提案 (下藤弘樹, 野田五十樹) 1B4-4 医療タスクフローに埋め込まれた実践知循環プロセスの実現に向けて (小川泰右, 崔亮, 山崎友義, 池田満, 鈴木新平, 荒木健二, 横田浩一)	1C4 エージェント・マルチエージェントシステム(2) 座長 伊藤孝行 1C4-1 未知の嗜好を含む最大安定度マッチングの定式化 (境良太, 松原繁夫) 1C4-2 入札者の嗜好を考慮した検索連動型広告オークションの提案 (櫻井祐子, 橋尾真) 1C4-3 連成マルチエージェントモデルを用いた先物市場と現物市場のシミュレーション (大井朋子, 橋本康弘, 陸彦, 大橋弘志) 1C4-4 二重ネットワークを用いた言語変化 (高橋聡, 山田隆志, 吉川摩, 寺野隆雄)	1D4 ヒューマンインタフェース・教育支援・デザイン支援 座長 上田真由美 1D4-1 教授・学習理論に基づく教員の授業設計プロセス支援 (荻井俊信, 永野和男, 溝口理一郎) 1D4-2 前後方記述スタイルに基づいた授業課題ソースコードのクラスタリング (大野麻子, 村尾元) 1D4-3 研究発表履歴を考慮したスライド再利用支援システムの試作 (清水堅, 工藤聖広, 土井達也, 白松俊, 大園忠親, 新谷虎松) 1D4-4 3Dカメラと加速度センサを用いた読み聞かせ支援システムの構築 (上坂和也, 今城和宏, 柴田征宏, 三本豊裕, 小林由季, 岡田良平, 藤野聖紀, 新谷公朗, 芳賀博英, 金田重郎)
17:45 19:05		1A5 機械学習・グラフィカルモデル 座長 神島敏弘 1A5-2 ベイズネットワーク学習アルゴリズム TPDA の高速化 (森下良平, 植野真臣) 1A5-3 データの非正規性を活用する因果構造探索法と事前情報の利用 (植野聖紀, 十河泰弘, 清水昌平, 河原吉伸, 藤尾隆)	1B5 知識の利用と共有・オントロジー(1) 座長 森田武史 1B5-1 実践的オントロジー構築技法 - 臨床医学オントロジーを例として - (吉嶋英司, 田原裕子, 今井健, 大江和彦, 溝口理一郎) 1B5-2 アポトーシスに関するシグナル伝達オントロジーに基づくシミュレーション構築 (山内千尋, 松岡辰則, 小島一晃) 1B5-3 マルチレイヤーサービスモデル (住田光平, 永村徳信, 笹嶋宗彦, 高藤淳, 溝口理一郎) 1B5-4 上位オントロジーに基づいた生物表現型データ記述の考察 (橋嶋啓志, 田中信彦, 藤和規, 柳田達矢, 古崎晃司, 溝口理一郎)	1C5 エージェント・協調問題解決 座長 橋尾真 1C5-1 人間行動データに基づいたロボカップサッカーシミュレーションにおけるチームワークの形成 (矢作拓也, 渡邊紀文) 1C5-2 Is XCS approach good for Organizational-Learning Oriented Classifier Systems? (Irvan Mhd., Yamada Takashi., Terano Takao) 1C5-3 大規模交渉問題におけるグループ数の調整に基づいた合意形成手法 (藤田桂英, 伊藤孝行, 水谷信泰, Klein Mark) 1C5-4 メッセージ交換型の協調問題解決処理系の生成手法についての検討 (松井俊浩, 橋嶋啓志)	1D5 ヒューマンインタフェース・教育支援・空間共有 座長 福見昌彦 1D5-1 視覚的な身体接触がテレプレゼンスに及ぼす効果 (妹尾英, 中西英之, 石黒浩) 1D5-2 遠隔話者の接近を強調する視覚効果によるテレプレゼンスの強化 (加藤慶, 中西英之, 妹尾英, 石黒浩)

6月9日(水)					
E 会議室 5 3F	F ラウンジ 3F	G 特別室 2・3 3F	H 練習室 1 2F	I 練習室 2 2F	J 練習室 3 2F
<p>1E1 論理・推論 座長 若沼宏治</p> <p>1E1-1 矩形を対象とする定空間推論について (小西貴子, 高橋和子)</p> <p>1E1-2 非古典論理のクリプキ・モデルに基づく多重集合・集合への様相演算の導入とその画像・音楽処理への応用(村井哲也, 宮本定明, 生方誠希, 工藤康生, 赤間世紀)</p> <p>1E1-3 SAT を用いた大腸菌における代謝パスウェイの解析(宋 剛秀, 井上克巳)</p> <p>1E1-4 オイラー図・ヴェン図を用いた図形推論の証明論的分析(釜島宏次, 岡田弘弘, 佐藤有理, 竹村亮)</p>	<p>1F1 AI応用・産業システム 座長 篠田孝祐</p> <p>1F1-1 創造的業務における最適な創造および色温度 (三木光聡, 谷口由佳, 廣安知之, 吉見真聡)</p> <p>1F1-2 実オフィスに導入した知的照明システムにおける消費電力の計測 (三木光聡, 今宮久夫, 廣安知之, 吉見真聡)</p> <p>1F1-3 組み込み制御による非同型型知的照明システムの構築 (吉見真聡, 三木光聡, 小野景子)</p>	<p>1G1 AI応用・音楽・エンタテインメント 座長 藤澤隆史</p> <p>1G1-1 グルーピング構造に着目した確率的メロディ生成手法の提案 (白井孝, 谷口忠大, 西川都子)</p> <p>1G1-2 パイオニア指導における弓動作と音の関係の考察 (富里浩司, 野口健太郎, 神里志穂子)</p> <p>1G1-3 パフォーマンスメディアとしての飛行船 (吉本英樹, 堀浩一)</p> <p>1G1-4 3次元動画処理による仮想楽器システムの提案(一ノ瀬元喜, 坂東晋平)</p>	<p>1H1-NFC3a 近未来チャレンジ 認知症予防回復支援サービスの開発と忘却の科学 1 オーガナイザー 大島千佳</p> <p>1H1-NFC3a-1 認知症予防支援サービス「ふれあい共想法」における持続可能なサービス提供手法の開発(前川晃子, ほか *1)</p> <p>1H1-NFC3a-2 地域リハビリテーションにおける医療と生活の相補性と共創の場づくり(三宅美輝)</p> <p>1H1-NFC3a-3 長崎北病院脳リハビリ外来における家族支援の取り組みと効果について(西村洋子, 富田進郎, 加藤雅一, 井上千鶴子, 井上千鶴子)</p> <p>1H1-NFC3a-4 グループホームにおける介護と空間と情報機器の関係(杉原太郎, 門脇耕三, 藤波秀, 安藤昌也)</p>	<p>1I1-OS1a ことば・コンピュータ・コミュニケーション 1 オーガナイザー 阿部明典</p> <p>開催挨拶 (09:15-09:20)</p> <p>1I1-OS1a-1 英語に変換できない日本語の表現様態について(若垣守彦)</p> <p>1I1-OS1a-2 共通体験を通じて詠まれた俳句からの知識発見の試み(鈴木雅夫, 皆川直丸)</p> <p>1I1-OS1a-3 子供向け昔話テキストを題材とした物語構造の自動抽出システムの開発(宮本瑞美, 真部雄介, 菅原研次)</p>	<p>*1 豊嶋則史, 永井澄子, 夢沼佑保, 佐藤由紀子, 飯野節寿, 藤原聖生, 山口良江, 長井咲, 藤島美穂子, 牧尚輝, 鶴岡保子, 鶴岡実, 長谷川多度, 大武美保子</p>
<p>1E2 知識表現 座長 山川宏</p> <p>1E2-1 RDF 意味論と OWL 意味論の統合 (小畑誠二, 武田英明)</p> <p>1E2-2 論証に基づく設計意図記述による設計事例データベース (加藤義清, 酒匂信臣, 堀浩一)</p> <p>1E2-4 義務論理による規範の記述と妥当性の検証について(南部俊, 高橋和子)</p>	<p>1F2-OS8 ネットワークが創発する知能 オーガナイザー 石川孝</p> <p>1F2-OS8-1 ネットワークボロジの最適化とスキーマ解析(小林直樹, 白山晋)</p> <p>1F2-OS8-2 感染症流行予測におけるネットワーク構造の影響分析(湯浅友幸, 白山晋)</p> <p>1F2-OS8-3 陽なコミュニティの情報伝播に与える影響(永田勝也, 白山晋)</p> <p>1F2-OS8-4 Twitter の情報伝播ネットワークの分析(風間一洋, 今田美幸, 柏木啓一郎)</p> <p>14:20-14:35 休憩</p> <p>1F2-OS8-5 知識共有サイトにおける共創プロセス分析のための学習エージェントアプローチ(山田和明, 小中久美代, 山本恭裕)</p> <p>14:55-15:55 ディスカッション</p>	<p>1G2 AI応用・社会システム 座長 片上大輔</p> <p>1G2-1 骨伝導マイクロフォンを用いた唱回回数指導方式の提案(宇野修司, 有泉亮, 金田聖樹, 青野博英)</p> <p>1G2-2 離席時の消灯を実現する知的照明システム(三木光聡, 米本洋幸, 廣安知之, 吉見真聡)</p> <p>1G2-3 Do Japanese hit songs hit Japanese economy? ヒット曲は景気を語る(唄う)?(保原伸弘)</p> <p>1G2-4 学生の出席記録を用いた友人ネットワークの分析(松島裕, 門脇祥吾, 山本修平, 大塚信博)</p>	<p>1H2-NFC3b 近未来チャレンジ 認知症予防回復支援サービスの開発と忘却の科学 2 オーガナイザー 藤波秀, 山中功一, 藤原彰彰, 三宅美輝</p> <p>1H2-NFC3b-1 アルツハイマー型認知症高齢者の立ち上がり行動(堀廣宏通)</p> <p>1H2-NFC3b-3 小型ビデオ機と音声認識による認知症者の生活情報記録検索システム(安田清)</p> <p>1H2-NFC3b-4 長期蓄積データの分類に基づく高齢者生活異変検知(森武俊, 石野麻人, 下坂正倫, 野口博史, 佐藤知正)</p> <p>14:20-14:35 休憩</p> <p>1H2-NFC3b-5 認知症患者を取り巻く社会環境と運転免許制度に関する国際調査(高橋智, 兵衛義)</p> <p>1H2-NFC3b-6 アルツハイマー型認知症の運動能力(加藤雅一, 辻畑光宏, 富田進郎, 西村洋子)</p> <p>1H2-NFC3b-7 簡易型 DS 操作中の脳波測定および安全運転評価に関する研究(石川耕介, 伊藤安海, 巨束英)</p> <p>15:35-16:10 休憩</p> <p>1H2-NFC3b-8 認知症高齢者を対象とした親のロボットによるロボット・セラピー(山岡久徳, 今井 岳, 渡辺一郎)</p> <p>1H2-NFC3b-9 認知症・記憶障害の方のためのスケジュール支援システムの研究(梶原敦彰, 澤田伶美, 安田清, 森本一成)</p> <p>1H2-NFC3b-10 ロボットアームによる上肢に障害を持つ方々の自立支援(山野辺夏樹, 伊祐根, 藤田健仁, 永田和之, 木之瀬謙, 小野栄一)</p> <p>1H2-NFC3b-11 看護手順習得支援システムに向けた看護業務の行動推定(武部秀弘, 金井 Pak 雅子, 梶原 敦彰, 太田順)</p> <p>17:30-17:45 休憩</p> <p>1H2-NFC3b-12 音声を用いた認知機能障害の早期スクリーニングをめざして(加藤昇平, 半谷孝真, 小川 朗子, 小島敬昭, 伊藤英則, 本間昭)</p> <p>1H2-NFC3b-13 神経伝達の量子干渉理論(松浦弘幸, 根本晋也, 伊藤安海, 山中真, 西井匠, 押本由美, 中野正博)</p> <p>1H2-NFC3b-14 回想法から見た共想法の考察と連携の可能性(大武美保子, 加藤元一郎, 高木利久, 淺岡 一, 太田順)</p>	<p>1I2-OS1b ことば・コンピュータ・コミュニケーション 2 オーガナイザー 阿部明典</p> <p>1I2-OS1b-1 映画と文学における物語の連続性と切断技法(金井明人, 吉川誠一)</p> <p>1I2-OS1b-2 絵本の新しい表現形態について(廣松新也, 森田均)</p> <p>1I2-OS1b-3 3DCG 仮想空間でのコミュニケーション場面における「前後左右」の理解(小島隆次)</p> <p>1I2-OS1b-4 登場人物の認知に基づく物語内容の構成(熊谷友子, 小方孝, 及川春香)</p> <p>14:20-14:35 休憩</p> <p>1I2-OS1b-5 事後アンケートによる放置発言の考察(山口樹, 大塚幸生, 西原唯子)</p> <p>1I2-OS1b-6 物語生成システムにおける物語言語説機構の再検討(秋元泰介, 小方孝)</p> <p>1I2-OS1b-7 言語変化と共通語彙の形成を両立する能力(金野武司, 橋本敬)</p> <p>1I2-OS1b-8 統合物語生成システムのための試験的モジュール結合(小方孝, 秋元泰介)</p> <p>15:55-16:10 休憩</p> <p>1I2-OS1b-9 音楽と物語の相互変換による循環的物語生成システムの拡張(高橋大, 小方孝, 秋元泰介, 清藤隆盛)</p> <p>1I2-OS1b-10 離散・連続相互作用系による動的コミュニケーションのシミュレーション分析(鳥居拓海, 橋本敬)</p> <p>1I2-OS1b-11 物語世界におけるストーリー世界の表現と生成(小野孝康, 花田健自, 小方孝)</p> <p>1I2-OS1b-12 物語内容におけるストーリーライン生成機構の試作の実装(小野孝康, 花田健自, 小方孝)</p> <p>17:30-17:45 休憩</p> <p>1I2-OS1b-13 “動詞”の情報量分析に基づくビクトグラムデザイン支援システムの開発(森田均)</p> <p>1I2-OS1b-15 実世界とテキスト(森田均)</p>	<p>1J1-OS13 マルチモーダル・セマンティック・インタラクション オーガナイザー 新田恒雄, 岩橋直人</p> <p>1J1-OS13-1 未登録認識における音声による音韻認識誤り訂正手法(中野祥介, 岩橋直人, 船越孝太郎, 野村幹也, 岡夏樹)</p> <p>1J1-OS13-2 調音運動に基づくワノモテ音韻認識合成への CELP 適用(木村優志, 小野田高孝, 入部尚絵, 桂田浩一, 新田恒雄)</p> <p>1J1-OS13-3 複数のマルチモーダル LDA を用いた抽象的概念の形成(中村友規, 長井隆行, 岩橋直人)</p> <p>1J1-OS13-4 Detection of Robot-Directed Speech by Situated Understanding in Physical Interaction(左梓, 岩橋直人, 田口亮, 松田繁樹, 杉浦孔明, 船越孝太郎, 中野祥介, 岡夏樹)</p> <p>1J1-OS13-5 マルチモーダル入力と強化学習による擬人化エージェントの対話制御の検討(蘆道, 久保伸太郎, 深山寛, 中沢正孝, 西本卓也, 嵯峨山茂樹)</p> <p>16:15-16:30 休憩</p> <p>1J1-OS13-6 日用品を扱う物体操作の模倣学習による動作の言語化(杉浦孔明, 岩橋直人, 相岡秀紀, 中村哲)</p> <p>1J1-OS13-7 原始シボル表現を用いた動作のデフォルト提示による動作コントロール(福部哲也, 奥野敬丞, 権五訓)</p> <p>1J1-OS13-8 記号化された運動と自然言語の相互連想モデルとコミュニケーションへの応用(川辺直人, 高野彦, 中村仁彦)</p> <p>1J1-OS13-9 食卓場面の参照的意味と機能的意味の獲得(高田安樹, 植村竜也, 中谷仁, 尾崎雄行, 岡 夏樹)</p> <p>1J1-OS13-10 情景と音声言語の混在情報から得た部分空間に基づくタスク推定の改良(澤田心太, 木村優志, 桂田浩一, 新田恒雄)</p> <p>1J1-OS13-11 ディリクレ過程と相互情報量による非分節対象物操作のからの動作抽出(濱崎慶太, 谷口 忠大, 岩橋直人, 西川都子)</p>
<p>1E3-OS7 「作ることから学習」の支援環境の設計と開発 オーガナイザー 柏原昭博, 平嶋宗</p> <p>1E3-OS7-1 モデリング学習環境におけるフィードバック設計の枠組み(堀和也, 平嶋宗)</p> <p>1E3-OS7-2 ワークショップ形式によるプロジェクト型ものづくり学習の支援(森幹彦, 辻高明, 喜多一, 元水環, 奥村敬夫, 大橋俊夫)</p> <p>1E3-OS7-3 ハイパー空間上のプラン作成による学習とその支援環境(長谷川忍, 柏原昭博)</p> <p>1E3-OS7-4 ストーリーコンテンツの作成による学習(角島)</p> <p>15:55-16:10 休憩</p> <p>1E3-OS7-5 マーキングと学習者相互コメントによる問題構築的読解(鈴木聡, 鈴木宏昭)</p> <p>1E3-OS7-6 書き散らかしたことを関係付けて考え、事象を理解するための支援ツール(伊藤貴一, 諏訪正樹)</p> <p>1E3-OS7-7 Kit-Build 式概念マップによる学習内容の構造的理解促進法(福田裕之, 山崎和也, 平嶋宗, 丹生日出男)</p> <p>1E3-OS7-8 ハイパー空間における知識構築の活性化と支援環境(柏原昭博, 長谷川忍)</p> <p>17:30-17:45 休憩</p> <p>1E3-OS7-9 産出課題における「作ることに伴う例からの学習」の支援(小島一晃, 三輪和久, 松原辰則)</p> <p>1E3-OS7-10 問題の作成によるプロダクションシステムの学習(森田純哉, 三輪和久, 中池竜一, 寺井仁, 重藤ひとみ)</p> <p>1E3-OS7-11 構成による学習への知識工学的アプローチ(平嶋宗)</p> <p>18:45-19:05 ディスカッション</p>	<p>1F3 メンタリングセッション</p> <p>招待講演 1 16:10-16:40 論文が落ちた？ それなら一歩前進です！ 大澤幸生(東京大学)</p> <p>招待講演 2 16:40-17:10 「郷にいれば郷に従え」の適応的テーマ設定 荒井幸代(千葉大学)</p>	<p>1G3-OS10 フィールドマインニング オーガナイザー 松村真志</p> <p>1G3-OS10-1 気づきのデザイン：フィールドマインニングの試み(松村真志)</p> <p>1G3-OS10-2 環境光を利用した群衆誘導に関する一考察(藤田孝隆)</p> <p>1G3-OS10-3 「記憶」と「記録」を緩やかに繋ぐメディアの実現に向けて(田中和広, 鈴木孝, 松下光輝)</p> <p>1G3-OS10-4 ライトネットワークとパブでの立食パーティーによるコラボレーション促進の試み(岡本真, 大向一輝)</p> <p>15:55-16:00 休憩</p> <p>1G3-OS10-5 OS 招待講演 風景の見たをデザインする(花村周貴)</p> <p>1G3-OS10-6 身体をデザインするための環境の構築(西山武藏, 藤助正樹)</p> <p>1G3-OS10-7 質問紙回答プロセスを活用した個人特性取得方法(大賀穂, 園村和雄, 山田敬嗣, 木村昌紀, 三浦麻子)</p> <p>1G3-OS10-8 Augmented Campus: 拡張するキャンパス(阿塚紀, 李明磨, 橋本康弘, 宇野良子, 荒牧英治)</p> <p>17:25-17:30 休憩</p> <p>1G3-OS10-9 OS 招待講演 インクルーシブデザインによる観光コンテンツの開発(堀澤隆之)</p> <p>1H2-NFC3b-10 実践を指向した創造活動支援の社会への適用(沼尻介, 堀浩一)</p> <p>1G3-OS10-11 研究の上流過程で物話が Boundary object として果たす役割(杉原太郎, 内平直志, 井川康夫)</p> <p>18:35-19:05 パネルディスカッション</p>			

6月10日(木) 登壇者		ESSID: jsai2010 / WEPキー: brick			
08:50 10:20	M 国際会議場 3F	A 会議室 1 3F	B 会議室 2 3F	C 会議室 3 3F	D 会議室 4 3F
09:00 10:20		2A1 機械学習-機械学習応用(1) 座長 櫻井茂明 2A1-1 論文著者の貢献度推定 (市瀬龍太郎, 渡辺聡大) 2A1-2 局所線形モデルの整理による非線形システムの学習法 (上甲昌郎, 河原吉伸, 矢入健久) 2A1-3 論理プログラミングによる連濁現象の解析 (小林都夫, 藤正樹) 2A1-4 素性推定器を用いたランキング学習 (数原良彦, 片岡良治)	2B1 知識の利用と共有-オントロジー(2) 座長 森田史史 2B1-1 概念マップによるオントロジー構築・洗練支援に関する基礎的考察 (太田衛, 古崎晃司, 溝口理一郎) 2B1-2 日本語リポジトリ「ことばづ」の構築 (丹英之, 大向一輝, 武田英明) 2B1-3 マーケティングミックスに基づくサービスオントロジーの構築と評価 (鈴木雄大, 太田千寿, 山口高平) 2B1-4 ユーザの視点に基づいたis-a階層の動的生成に関する基礎的考察 (日原圭佑, 古崎晃司, 溝口理一郎)	2C1 エージェント-エージェントシミュレーション 座長 寺野隆雄 2C1-1 RFID技術による小売店販売シミュレーターの顧客回遊行動の分析 (北澤正樹, 高橋雅和, 山田隆志, 吉川厚, 寺野隆雄) 2C1-2 Modeling Minority Game Problem using Holonic MAXCS (Hasnat Elias Mohammad Abu) 2C1-3 エージェントシミュレーションを用いた会員型サービスの経済的メカニズムの分析 (西野成明, 藤田宏介, 上田亮次) 2C1-4 レスキューエージェントの協調行動に対するタスク割り当て (呉珊, 松井文弥, 能登正人)	2D1 ソフトコンピューティング-ニューラルネットワーク 座長 小野田崇 2D1-1 NEATにおける振る舞い多様性維持 (森口博貴, 本位田真一) 2D1-2 再帰型ニューラルネットワークによる時系列データの追加学習 (浦上大輔) 2D1-3 細胞分化アルゴリズムを適用したニューラルネットワーク (吉信真之) 2D1-4 ニューラルネットワークによる桜の開花日の予測に関する考察 (榎裕也, 川井葉)
10:35 11:35 12:05		2A2 機械学習-機械学習応用(2) 座長 櫻井茂明 2A2-1 制御通信における外れ値検出による侵入検知精度の比較 (木内真, 小野田崇) 2A2-2 鉄塔錆画像の色に基づく劣化度の判定 (長谷川純也, 小野田崇) 2A2-3 焦電型活動量センサからの時変ボワソ過程に基づく生活パターンモデリング (下坂正倫, 佐藤知正, 森武俊)	2B2 知識の利用と共有-ナレッジマネジメント 座長 吉岡真治 2B2-1 学習ノウハウの共有を支援するコミュニティ指向型図書館システム (常川真夫, 小野永貴, 松村敦, 宇野剛彦) 2B2-2 研究開発プロジェクトマネジメントの知識継承 (内平直志, 杉原次郎, 井川康夫) 2B2-4 オントロジーとルールベースシステムを利用した知識変換支援 (石川達也, 小林圭堂, 岡田雅夫, 山口高平)	2C2 Webマイニング-属性抽出 座長 ポッレーガラダヌシカ 2C2-1 DLPO: Dynamic Landing Page Optimization (山本寛, 松尾雅) 2C2-2 属性の相互関係を利用したWebからの属性抽出 (谷直紀, ポッレーガラダヌシカ, 石塚満) 2C2-3 企業の公式Webサイトからの手がかり語を用いた基本情報属性抽出 (鶴田雅信, 増山繁) 2C2-4 検索エンジンを用いた人名読みの推定 (酒巻智宏, 大向一輝, 武田英明)	2D2 ソフトコンピューティング-進化計算(1) 座長 倉橋節也 2D2-1 AR技術を用いた対話型遺伝的アルゴリズムによるデザインシステムの構築 (井上聡) 2D2-2 対話型GAによる主観評価デザインシステムへのメンバシップ関数最適化の研究 (岡村敬, 井上聡) 2D2-3 グループ効用最適化のための論点クラスターと分散GAを用いた手法 (水谷信孝, 藤田桂英) 2D2-4 ライフライン網の相互連関を考慮した災害復旧計画作成への取り組み (味方さやか, 小林一郎)
13:00 14:30	2M1 招待講演 『人工知能は哲学である』 黒崎政男 教授 (東京女子大学 現代教養学部 哲学専攻) 司会 山田誠二 (国立情報学研究所)				
14:45 15:40 15:45 16:30	第25回通常総会 表彰式 (業績賞, 論文賞, 現場イノベーション賞, 研究会優秀賞各表彰式)	2A3 データマイニング-頻出パターン 座長 原口誠 2A3-1 LCMシーケンスを用いた顧客動線データからの特徴抽出 (中原孝信, 宇野毅明, 矢田勝俊) 2A3-2 データマイニング手法を利用した書籍POSデータの解析 (菊田剛) 2A3-3 基本パターンの出現を保存した融合に基づく関係型パターンマイニング手法 (中野裕介, 大塚信博) 2A3-4 クラス付きアイテム集合からの頻出パターンの発見 (櫻井茂明)	2B3 Webインテリジェンス-Web検索 座長 立石健二 2B3-1 ウェブ情報を用いたエンティティのランキング学習に関する研究 (森純一郎) 2B3-2 Webページ中の部分領域を対象とした検索システム (田崎雄一, 福原知宏, 佐藤哲司) 2B3-3 評判に基づくモバイル端末向け施設検索システムの設計と実装 (大野木碧, 内田渉, 山田直治, 磯田佳徳) 2B3-4 検索ログを用いた検索クエリの困難度判定によるクエリ推薦方式 (宮原伸二, 数原良彦, 小長井俊介, 片岡良治)	2C3 自然言語処理-自然言語理解 座長 河原大輔 2C3-1 共参照関係を利用したMarkov Logicによる医学生物学文書中のイベント抽出 (香川亮正, 平尾裕, リーゼルセバスタヤン, 渡原正孝, 松本裕治) 2C3-2 様相・否定・条件表現の言語学的分析に基づく確実性アノテーションスキーマの設計 (川添愛, 齋藤孝, 片岡喜代子, 崔榮珠, 戸次大介) 2C3-3 Semantic Disambiguation of "NP1-no NP2" construction by Extended GL (西口純代) 2C3-4 A Word Sense Disambiguation Approach for the Conversion of NL Text to Concept Description (Taooa Francisco, Uchida Hiroshi, Ishizuka Mitsuru)	2D3 ソフトコンピューティング-進化計算(2) 座長 松井正一 2D3-1 実数値遺伝的アルゴリズムを用いたパラメータ推定における変数選択手法の提案 (小畑康弘, 倉橋節也) 2D3-2 単純グラフ同型新規薬物骨格デザインのための分子進化プログラミング (丸野裕史, 島崎由穂) 2D3-3 矩形配置法の提案と遺伝的アルゴリズムによる検証 (又吉光邦) 2D3-4 解の類似度を考慮した推定による共進化型アルゴリズム (田村謙次)
16:20 17:40		2A4 データマイニング-時系列データ分析(1) 座長 鈴木英之進 2A4-1 自己回帰モデルに基づく時系列医療データの事後分類 (宮崎淳, 山田智哉, 吉野愛, 大崎美穂, 片岡滋) 2A4-2 秘密の忠告によるオンライン予測 (佐久間淳) 2A4-3 データストリームに対する相関ルールを用いたコミュニティの時系列解析 (山口雄大, 新築礼厚) 2A4-4 キーグラフとSOMを用いた燃料電池の損傷共起分析 (北川哲平, 福井健一, 佐藤一永, 水崎純一郎, 森山甲一, 栗原聡, 沼尾正行)	2B4 Webマイニング-その他 座長 高村大也 2B4-1 インターネットオークションにおけるコメント文解析による評価指標の提案と応用 (植田嗣也, 伊藤孝行) 2B4-2 機械学習によるWebリンクスラムサイト推定 (高橋大和, 熊谷謙介, 小長井俊介, 片岡良治) 2B4-3 トピックに依存した文書ランキング (岡本洋, 坪下幸貴, 園田隆志)	2C4 自然言語処理-対話処理・機械翻訳 座長 松本裕治 2C4-1 大規模訳語候補集合を利用した専門用語翻訳 (岡田良也, 佐藤理史) 2C4-2 SIAC: SLAM アルゴリズムを応用した実世界対話システムの提案 (松元崇裕, 大澤博隆, 大村廉, 今井倫次) 2C4-3 機械翻訳サービスのための制約に基づく訳語選択 (松野淳, 石田亨, 松原繁夫) 2C4-4 非タスク指向型対話における盛り上がり箇所の抽出 (福葉通博, 島海不二夫, 石井健一郎)	2D4 ソフトコンピューティング-進化学習 座長 川村秀憲 2D4-1 探索の多様性と局所解からの脱出を考慮したPSO (松井文弥, 能登正人) 2D4-2 土地利用マイクロシミュレーションにおける推定データの共進化に基づく評価 (大谷紀子, 杉木直, 宮本和明) 2D4-3 電荷モデルを利用した競合共進化アルゴリズムによる詰碁の解獲得 (大島真, 山田孝治, 遠藤聡志) 2D4-4 遺伝的プログラミングにおけるイントロン発現の検出に関する研究 (室伏康利, 井上聡)
18:45 20:45	参加者交流会(グラバー園) 会場から貸切電車三台を出します。				

6月10日(木)					J 練習室3 2F
E 会議室5 3F	F ラウンジ 3F	G 特別室2・3 3F	H 練習室1 2F	I 練習室2 2F	2J1-OS6 HAIにとってエージェントとは何か？ -再考- オーガナイザー 山田誠二, 小野哲雄
<p>2E1 探索・プランニング 座長 松井俊浩</p> <p>2E1-1 大規模並列探索を利用した古典的プランニング・システムについて (岸本翠宏, 橋本アレックス, Adi Botsea)</p> <p>2E1-2 IDA*探索におけるトランスポジションテーブルについて(赤木雄磨, 岸本翠宏, 橋本アレックス)</p> <p>2E1-3 強連結成分の性質を用いた OWCTY モデル検査アルゴリズムの高速化 (川瀬聖基, 小林史佳, 上田和紀)</p>	<p>2F1 ヒューマンインタフェース・教育支援・知的学習支援(1) 座長 柏原昭博</p> <p>2F1-1 イメージによる英語感覚スキルの獲得支援 (下村幸輔, 砂山渡)</p> <p>2F1-2 Kit-Build 方式による概念マップを用いたインタラクションとその実験的評価(山崎和也, 福田裕之, 平嶋宗, 舟生日出男)</p> <p>2F1-3 e-learning における学習者の Low-Level Interaction 特徴に基づく行き詰まりの推定システム(堀口祐樹, 小島一晃, 松原辰則)</p> <p>2F1-4 Web ページ中のユーザが知らない語を予測する読解支援システム(江原進, 二西崇, 清水伸幸, 中山裕志)</p>	<p>2G1-OS3 意味と理解のコンピューティング 座長 麻生英樹, 小林一郎</p> <p>2G1-OS3-1 自然言語操作インタフェース開発への取り組み(大谷麻理, 小林一郎)</p> <p>2G1-OS3-2 特定空間における人の行動予測モデルに基づく言語化への取り組み(落合恵理香, 小林一郎)</p> <p>2G1-OS3-3 OS 招待講演 自然言語処理における意味研究(松本裕浩)</p> <p>10:20 - 10:35 休憩</p> <p>2G1-OS3-4 用法の違いを考慮した類似単語の置換とそれを用いた言語モデル学習データ自動生成(清水信哉, 齋藤大輔, 鈴木雅之, 峯松信明, 広瀬啓吉)</p> <p>2G1-OS3-5 議論の発散収束と非言語情報に基づくファシリテーション行動の分析(大本義正, 戸田泰史, 植田一博, 岡田哲郎, 高田隆明)</p> <p>2G1-OS3-6 証明木作成プログラムを用いた CCG 意味合成の実装(尾崎有梨, 櫻井加奈子, 浅井健一, 戸次大介)</p> <p>2G1-OS3-7 視覚情報から多様な言語表現を生成するための意味表現形式(麻生英樹, 野口靖浩, 高木朗, 小林一郎, 近藤真, 三宅芳雄, 若橋真人, 伊東幸宏)</p> <p>2G1-OS3-8 視覚情報から言語を生成するシステムの試作とその生成文の評価(野口靖浩, 麻生英樹, 高木朗, 小林一郎, 近藤真, 三宅芳雄, 若橋真人, 伊東幸宏)</p>	<p>2H1-OS4 人工生命研究の現在 / 過去 / 未来 オーガナイザー 中山功一, 中道義之</p> <p>2H1-OS4-1 関係性デザイン: 生命的存在としての幻想とのつながり(下原勝憲)</p> <p>2H1-OS4-2 言語進化を手がかりとした人工生命研究で明らかになるヒトの独自性(有田隆也)</p> <p>2H1-OS4-3 プログラムされた自己解体モデル(上野修, 前川藤雄, 本田学, 仁科エミ, 河合徳枝, 大橋刀)</p> <p>10:20 - 10:30 休憩</p> <p>2H1-OS4-5 アルゴリズム推移ネットワーク(鈴木秀明, 大崎博之, 澤井秀文)</p> <p>2H1-OS4-6 On Computational Complexity of Pathway-Inspired Networking(劉健勳)</p> <p>2H1-OS4-8 マイクロコード化 Tierra に関する研究(中道義之, 松岡周一)</p> <p>2H1-OS4-9 重層性に着目した創発システムに向けて(中山功一)</p>	<p>2I1-OS5 交通・移動・流れと AI オーガナイザー 服部宏亮, 栗原聡</p> <p>2I1-OS5-1 プロブカー・データによるマルチエージェント交通情報補完 / 予測システム(森田哲郎)</p> <p>2I1-OS5-2 パネモデルによる信号機スプリット値分散制御法の構築(小中裕次郎, 矢野純史, 香川浩司, 森田哲郎, 沼尾正行, 栗原聡)</p> <p>2I1-OS5-3 マルチエージェントシステムを用いた信号機オフセット制御方法の構築(白井篤士, 矢野純史, 香川浩司, 森田哲郎, 沼尾正行, 栗原聡)</p> <p>2I1-OS5-4 渋滞相からメタ安定相への遷移を可能にする渋滞緩和エージェントの提案と効果(尾原賢人, 菅原俊治)</p> <p>10:20 - 10:35 休憩</p> <p>2I1-OS5-5 安全運転支援システム評価のためのマルチエージェント交通流シミュレーション(藤井秀樹, 吉村忍)</p> <p>2I1-OS5-6 都市交通におけるミクロ・マクロリンクの解明(山根昇平, 服部宏亮, 中島悠, 石田亨)</p> <p>2I1-OS5-7 情報提供戦略の Q 学習による交通ネットワーク流の制御(内田英明, 荒井幸代)</p> <p>2I1-OS5-8 TSP に基づく共有資源の社会的利用モデルの提案と分析(小野良次, 川村秀憲, 鈴木惠二)</p>	<p>2J1-OS6 HAI にとってエージェントとは何か？ -再考- オーガナイザー 山田誠二, 小野哲雄</p> <p>2J1-OS6-1 異なるメディアに現れるバーチャルエージェントがユーザの行動に与える影響(小松孝徳, 関友樹, 山口智治, 菅野亮平, 山田朝明)</p> <p>2J1-OS6-2 集団適応エージェントとしての HAI 研究(片上大輔)</p> <p>2J1-OS6-3 HAI を通した実世界への情報グラウンディングに関する一考(竹内勇剛)</p> <p>2J1-OS6-4 発話志向態度とエージェントによる抽象的表現(澤浅将英)</p> <p>2J1-OS6-5 会話エージェントによる多人数会話の実現を目指して(中野有紀子)</p> <p>10:05 - 10:20 質疑・討論</p> <p>10:20 - 10:35 休憩</p> <p>2J1-OS6-6 志向姿勢再考(寺田和憲, 伊藤昭)</p> <p>2J1-OS6-7 身体メディアとしてのロボットの可能性について(加納政芳, 植田行男)</p> <p>2J1-OS6-8 世界の子ども達をつなぐ遠隔操作ロボットシステム (インフラ構築)(田中文英)</p> <p>2J1-OS6-9 人を引付けるロボットから説得するロボットへ(村川賢彦)</p> <p>11:35 - 12:05 総合討論</p>
<p>2E2 画像・音声パターン認識・理解 座長 角所考</p> <p>2E2-1 対称的差分探索法による移動車両のリアルタイム検出(木村直隆, 古川徹, 旨川剛, 守屋俊夫)</p> <p>2E2-2 注意を介する知覚体制化による構成的物体認識(瀧美雅保)</p> <p>2E2-3 写真への多種でリッチなメタデータの付与とその活用システム(亀田亮登, 後藤孝行, 大向一輝, 武田英明, 相澤彰子)</p> <p>2E2-4 クラス確率密度の高速な推定による近似 kNN 識別(小林卓夫, 清水郁子)</p>	<p>2F2 特別セッション 面白い研究をしよう: 研究の楽しさを伝える場 MYCOM</p> <p>1. MYCOM および MYCOM2010 概要紹介 植村渉 (藤谷大学)</p> <p>2. MYCOM2010 実施報告 久保田和 (産業技術総合研究所)</p> <p>3. MYCOM2011 開催案内</p>				
<p>2E3 ロボットと実世界- 知能ロボット 座長 松原仁</p> <p>2E3-1 能動的な動きにもとづく知覚の恒常性の実現と行動学習(郷古学, 小林祐一)</p> <p>2E3-2 固定翼型自律飛行ロボットの学習システム(本田孝, 佐々木俊哉)</p> <p>2E3-3 自律移動ロボットのための自然言語タスクプログラミング(板谷純希, 中村友昭, 長井隆行)</p>	<p>2F3 AI レクチャー 1 ツールボックス 数値演算ソフトウェア GNU Octave Ver.3 による信号処理 菅木禎史 (ささき よしふみ) (熊本大学)</p> <p>司会 相原健郎 (国立情報学研究所)</p>	<p>2G2-OS9 最小ユーザフィードバックによるインタラクティブ情報収集・データマイニング オーガナイザー 山田誠二, 小野田崇</p> <p>2G2-OS9-1 最小ユーザフィードバックによるインタラクティブ情報収集・データマイニングの枠組み(山田誠二, 小野田崇, 高岡康史, 岡部正幸)</p> <p>2G2-OS9-2 独立成分分析による k-means 法の初期値設定(坂井美帆)</p> <p>2G2-OS9-3 Eye-tracking analysis of user behaviors in document similarity judgment(藤明隆, 山田誠二, 高岡康史)</p> <p>2G2-OS9-4 少数制約の伝播による類似度学習とクラスタリングへの応用(岡部正幸, 山田誠二)</p> <p>16:05 - 16:20 休憩</p> <p>2G2-OS9-5 グルーピングによる情報創造手法の提案(後藤孝行, 武田英明)</p> <p>2G2-OS9-6 ユーザとの相互作用を通じた画像分類システムの開発(岡田将吾, 神田賢一, 大本義正, 西田豊博)</p> <p>17:00 - 17:40 全体討論</p>	<p>2H2-OS11 市民の表現活動を編みあげる情報技術 オーガナイザー 中村嘉志, 沼見介</p> <p>14:45 - 14:50 セッションの概要</p> <p>2H2-OS11-1 オフライン世界とオンライン世界における協調的創造活動の違いの考察(田中克明, 濱崎雅弘, 小早川真衣子, 堀浩一)</p> <p>2H2-OS11-2 情報デザインによる出来事の見視化とその活用(原田泰)</p> <p>2H2-OS11-3 共同観賞によるコミュニティアーカイブ構築のためのプラットフォーム(川崎裕夫, 木村健一)</p> <p>2H2-OS11-4 OS 招待講演 道具を使う人々の「活動」をデザインできるのか?(須永剛司)</p> <p>2H2-OS11-5 OS 招待講演 「情報があふれる社会」から「表現が編みあがる社会」へ(堀浩一)</p> <p>16:35 - 16:45 休憩</p> <p>ライトニングトーク スピーカ: 松村真宏 (阪大), 沼見介 (東大), 小早川真衣子 (多摩大), 濱崎雅弘 (産総研)</p> <p>17:00 - 17:40 パネルディスカッション パネリスト: 堀浩一 (東大), 須永剛司 (多摩大), 川崎裕夫 (はこだて未来大), 原田泰 (千葉工大), 松村真宏 (阪大)</p>	<p>2I2-NFC0 近未来チャレンジ ニューチャレンジ 座長 阿部明典</p> <p>2I2-NFC0-1 Total Environment for Text Data Mining(砂山渡)</p> <p>2I2-NFC2-2 可視化キューブに基づく探索的動向情報分析支援システムの 2 画面表示に関する提案(狩野真次, 高岡康史)</p> <p>2I2-NFC2-3 北海道を対象とした地方議員と住民間の協働支援システムのユーザインターフェイス評価(木村泰知, 清水英彦, 高丸圭一, 小林哲朗, 森辰則)</p> <p>2I2-NFC2-4 情報可視化におけるグラフ緻密化のための Query Reformulation(堀部高史, 榎本洋一)</p> <p>16:05 - 16:20 休憩</p> <p>2I2-NFC2-5 同じ効果を持つ複数技術を用いた複合的知識抽出(西山利紗, 竹内広直)</p> <p>2I2-NFC2-6 書き起こし議事録を用いた懸案事項共有化のための談話文脈可視化手法(白根史, 高橋幸, Zidness Tatiana, 大田忠親, 新谷虎松, 奥乃博)</p> <p>2I2-NFC2-7 情報トリアージのための協調的情報構築(松下光範, 天野友美)</p>	<p>2J2-NFC2 近未来チャレンジ 情報構築の基盤技術 オーガナイザー 加藤恒昭</p> <p>2J2-NFC2-1 時系列データの言語化への取り組み(關聖沙美, 小林一郎)</p> <p>2J2-NFC2-2 可視化キューブに基づく探索的動向情報分析支援システムの 2 画面表示に関する提案(狩野真次, 高岡康史)</p> <p>2J2-NFC2-3 北海道を対象とした地方議員と住民間の協働支援システムのユーザインターフェイス評価(木村泰知, 清水英彦, 高丸圭一, 小林哲朗, 森辰則)</p> <p>2J2-NFC2-4 情報可視化におけるグラフ緻密化のための Query Reformulation(堀部高史, 榎本洋一)</p> <p>16:05 - 16:20 休憩</p> <p>2J2-NFC2-5 同じ効果を持つ複数技術を用いた複合的知識抽出(西山利紗, 竹内広直)</p> <p>2J2-NFC2-6 書き起こし議事録を用いた懸案事項共有化のための談話文脈可視化手法(白根史, 高橋幸, Zidness Tatiana, 大田忠親, 新谷虎松, 奥乃博)</p> <p>2J2-NFC2-7 情報トリアージのための協調的情報構築(松下光範, 天野友美)</p>
<p>2E4 ロボットと実世界- ロボットの知的処理 座長 松原仁</p> <p>2E4-1 対話ロボットにおける状況依存発話・行動機能実現手法の提案(千頭真八, 服部敏, 久保村千明, 亀田弘之)</p> <p>2E4-2 事前知識を制約条件として利用した SLAM 手法の比較研究(桑原剛一)</p> <p>2E4-3 BDI エージェントの多様な行為決定のモデル化について(新出尚之)</p> <p>2E4-4 動的環境における BDI ベースのロボットの再プランニングによる再行動決定法(藤田恵, 片山寛子, 小島角子, 新出尚之)</p>	<p>2F4 AI レクチャー2 先端 AI</p> <p>透明なインタラクション 稲見昌彦 (慶應義塾大学)</p> <p>司会 岡本昌之 ((株)東芝)</p>			<p>2I3-NFC4 近未来チャレンジ Wikipedia マイニング オーガナイザー 中山浩太郎</p> <p>2I3-NFC4-1 Wikipedia シソーラス Ver.3(中山浩太郎)</p> <p>2I3-NFC4-2 Wikipedia を介した関連ニュース・ブログの対応付けにおける複数トピックの統合方式(佐藤由紀, 橋本大輔, 宇津島誠仁, 福原知宏)</p> <p>2I3-NFC4-3 日本語 Wikipedia インフォボックスからのプロパティ自動抽出(玉川翼, 桜井慎弥, 手島拓也, 森田武史, 和泉憲明, 山口高平)</p> <p>2I3-NFC4-4 Web 上の情報を用いた Wikipedia 記事の信頼性評価に関する検討(伊藤雅弘, 中山浩太郎, 藤澤浩, 西尾肇治郎)</p>	

6月11日(金) 登壇者		ESSID: jsai2010 / WEPキー: brick			
	M 国際会議場 3F	A 会議室 1 3F	B 会議室 2 3F	C 会議室 3 3F	D 会議室 4 3F
09:00 10:20		3A1 データマイニング 時系列データ分析(2) 座長 矢入健久 3A1-1 稀な事象同士の関連性指標 (金城敬太, 相澤彰子, 市瀬龍太郎, 小暮厚之) 3A1-2 ヒントの改良にもとづくデータマイニングシステム (杉村博, 松本一教) 3A1-3 チアリーディング映像における多視点視聴支援のためのフォーメーション分析 (永井有希, 平野靖, 横田将司, 間瀬健二) 3A1-4 イベント列からの頻出多部エピソードの効率的な抽出 (河東孝, 有村博純, 平田耕一)	3B1 Web インテリジェンス Web サービス 座長 松下光範 3B1-1 Web サービス検索のためのQoS仕様適合モデルの提案 (杉本優太, 泰山玲子) 3B1-2 利用状況調査に基づくインターネットライブ動画放送ユーザのモデル化 (津田信, 上原哲太郎, 森村吉貴, 森幹彦, 大平健司) 3B1-3 イベント駆動型Webサービス検索のためのイベントマッチング (片淵聡, 鄭顕志, 高橋竜一, 深澤良彰, 石川冬樹, 本位田真一) 3B1-4 個人適応型Splogフィルタリングシステムの開発と評価 (芳中隆幸, 福原知宏, 増田英孝, 中川裕志)	3C1 ヒューマンインタフェース・教育支援・ヒューマンコンピュータインタラクション 座長 中小路久美代 3C1-1 アンビエントな車内情報空間の実現に向けて (笹嶋宗彦, 岡本圭介, ナイワラ P, チャンドラシリ, 那和一成, 溝口 理一郎) 3C1-2 人間への類似度を段階付けされた顔画像と音声の印象評価 (田中かおり, 松原辰剛, 小島一晃) 3C1-3 環境にやさしいメディアの選択 (柴田博仁, 大村賢悟) 3C1-4 難病早期発見のための新しい診断アプローチの開発 (西原陽子, 平塚義孝, 村上藤, 大澤幸生, 熊川寿郎)	3D1 自然言語処理・情報検索 座長 吉岡真治 3D1-1 潜在関係検索の対称性および相補語の期待性を用いたスコアに基づくランキング法 (後藤友和, ゲントアンドック, ポッレーガラ ダヌシカ, 石塚満) 3D1-2 検索新聞: 新聞形式による検索情報要約システムの提案 (祖父江翔, 山本孝二, 田村哲嗣, 逢水悟) 3D1-3 概念グラフマッチングによる自然言語テキストの意味検索 (高山智史, 石塚満, 内田裕士) 3D1-4 SVMに基づく対話的文書検索におけるカーネルの提案 (村田博士, 小野田崇, 山田誠二)
10:35 11:55		3A2 データマイニング・グラフ マイニング 座長 鷲尾隆 3A2-1 ラベル付き和グラフによるグラフ系列からの頻出パターンマイニングの高速化 (横口明博, 鷲尾隆) 3A2-2 スケールフリーネットワーク上での非同期バックトラッキングの評価 (沖本天太, 岩崎賢, 横尾真) 3A2-3 mixiのネットワーク分析 (丸井深己, 加藤裕生, 松尾豊, 安田壽) 3A2-4 飽和系列パターンマイニングを用いたグラフ系列マイニングの高速化 (岸本卓也, 横口明博, 鷲尾隆)	3B2 Web インテリジェンス コンテンツ作成支援 座長 高橋徹 3B2-1 情報の関係性に着目した文書作成支援システム (重田桂樹, 松村賢, 宇野剛彦) 3B2-2 対象物へのメタデータ付与のための対象物の地理的有効範囲の推定 (北出卓矢, 永井有希, 平野靖, 横田将司, 間瀬健二) 3B2-3 配色やレイアウトの推薦機構を有するWEBコンテンツ作成支援システムの提案 (高橋徹也, 伊藤孝行)	3C2 ヒューマンインタフェース・教育支援・知的インタフェース 座長 砂山渡 3C2-1 利用アプリケーション切り替え時に着目したユーザの割り込み拒否度推定 (田中貴雄, 松村京平, 藤田欣也) 3C2-2 WLANのRSS分布を用いた室内位置推定手法の提案と利用 (横田山郎, 廣安知之, 三木光範, 横内久猛, 音見真樹) 3C2-3 大規模グループAHPの提案とその応用 (中川裕輝, 伊藤孝行, 藤田桂英)	3D2 自然言語処理・情報抽出・分類(1) 座長 那須川哲哉 3D2-1 物語生成のためのトピックブリッジング手法の提案 (佐藤雅, 赤石美奈, 塩浩一) 3D2-2 Relation Extraction using Relational Duality (ポッレーガラ ダヌシカ, 石塚満) 3D2-3 複数単語間の共起情報を用いた有善文章判定手法の提案 (安藤哲志, 藤井雄太郎, 伊藤孝行) 3D2-4 有害情報フィルタリングのための2単語間の距離及び共起情報による文章分類手法の提案 (藤井雄太郎, 安藤哲志, 伊藤孝行)
13:00 14:20		3A3 データマイニング テキストマイニング(1) 座長 奥村学 3A3-1 マーケティングミックスとテキストマイニングを用いた市場分析支援 (竹内広彦, 杉山豊昭, 太田千康, 山口高平) 3A3-2 The effect of using hierarchical structure for classifying biomedical text abstracts (Duliah Rozilawati, 青野雅樹, Seddiqui Md Hanif) 3A3-3 効果・技術型パテントマップ作成を目的とした特許明細書中からの効果語及び技術語の自動抽出と意味的統合 (野中尊史, 小林純彦, 坂地泰紀, 鈴木佑輔, 酒井浩之, 増山整) 3A3-4 専門用語の用法に関する計量化指標の時系列パターン分析 (阿部秀尚, 津本周作)	3B3 Web マイニング話題抽出 座長 村上晴美 3B3-1 特定トピックのブログの収集および類型化 - 「犯罪」分野を事例として - (阿部祐亮, 中嶋寛之, 橋本大輔, 宇津島武仁, 河田啓英, 福原知宏) 3B3-2 ソーシャルブックマークとしてのTwitterリスト機能の応用 (榎剛史, 松尾豊) 3B3-3 ブログ上の広告情報を用いたアフィリエイト分析支援システム (石井聡一, 福原知宏, 増田英孝, 中川裕志)	3C3 ヒューマンインタフェース・教育支援 推薦システム(1) 座長 松村真宏 3C3-1 個人の行動変更許容度と行動変更波及効果を考慮した健康生活支援推薦システム (小池美弥, 白井康之) 3C3-2 様々な状況を考慮したユーザに適するダイエットのためのレシピ推薦 (三野穂子, 小林一郎) 3C3-3 セレンディビティに基づく推薦システム (佐藤史盟, 大瀧篤, 扇部清彦, 佐藤寛之, 高玉圭樹) 3C3-4 カスタム価格設定推薦システム (神崎敏弘, 赤穂昭太郎, 佐久間洋)	3D3 自然言語処理 情報抽出・分類(2) 座長 岡崎直樹 3D3-1 移動要求抽出のための移動目的発言分類法に関する一考察 (鈴木信雄, 津田和彦) 3D3-2 関連性を用いた情報活用支援サービスの提案とその実現法 (山岸優也, 服部峻, 税田竜一, 亀田弘之) 3D3-3 質問応答サイトにおける発言間の関係同定 (神保一樹, 高村大也, 奥村学)
14:35 15:55		3A4 データマイニング テキストマイニング(2) 座長 藤野昭典 3A4-1 言語横断テキストマイニング (海野裕也, 那須川哲哉) 3A4-2 N-gramと決定木による筆者識別 (谷口裕大, 殿生剛士, 杉村博, 松本一教) 3A4-3 オンラインイベントにおけるテキストと行動に基づいた意見の分類 (村上明子, ルディ レイモンド)	3B4 Web マイニング 構造抽出 座長 佐久間淳 3B4-1 影響伝播モデルIDMによるクチコミの感度分析 (松村真宏) 3B4-3 PMI-IRの拡張によるWebからのユーザ行動間の関連性抽出 (深澤佑介, 太田順) 3B4-4 Flickr上の画像のWordNetへの自動マッピング (馬場雪乃, 本位田真一)	3C4 ヒューマンインタフェース・教育支援 推薦システム(2) 座長 土方真徳 3C4-1 多視点映像視聴ログからの重要映像の抽出と評価方法の検討 (丹羽宏介, 間瀬健二, 東海彰吾, 川本哲也, 藤井俊彰, 横田将司, 平野靖) 3C4-2 novelty 検出のためのアイテムに係る形容表現を用いたユーザ類似度測定 (中辻真, 近藤光正, 田中明通, 内山匡) 3C4-3 テレビ番組の視聴履歴と電子番組表を用いた番組推薦システムの構築と評価 (井川一樹, 福原知宏, 藤井秀樹, 武田英明)	3D4 自然言語処理 知識の利用 座長 立石健二 3D4-2 送受信者間の関係に基づく誤送信メール防止システムの試作 (辻野友孝, 清水聖, 平田紀史, 白松俊, 大園忠輝, 新谷虎松) 3D4-3 文節結合による回文の自動生成 (鈴木容輔, 佐藤理史)

6月11日(金)					
E 会議室 5 3F	F ラウンジ 3F	G 特別室 2・3 3F	H 練習室 1 2F	I 練習室 2 2F	J 練習室 3 2F
<p>3E1 ロボットと実世界 ヒューマンロボットインタラクション(1) 座長 小野昌雄</p> <p>3E1-1 コミュニケーション エッセンスを有する自律 ロボットの実現に向けた WOZ 環境の構築 (大橋洋輝, 高橋皓弘, 岡田将吾, 大本真正, 西田豊明)</p> <p>3E1-2 ラバン特徴に基づいた ロボット全身動作への 感情付加手法 (増田直, 加藤昇平, 伊藤英剛)</p> <p>3E1-3 粒子フィルタを用いた 視覚的注意モデルによる 注視制御(尾関隆行, 井上葉 莉子, 柏木康寛, 岡夏樹)</p> <p>3E1-4 人間と協調歩行する 盲導犬ロボットのインタ ラクション方式(佐野純夫)</p>	<p>3F1 AI レクチャー-3 研究会紹介(1) 人工知能基本問題研究会 山本章博(京都大学) 平田耕一(九州工業大学)</p> <p>司会 相原健郎(国立情報学 研究所)</p>	<p>3G1-OS2a 身体知の表現と獲得 1 オーガナイザー 藤波秀, 諏訪正樹</p> <p>3G1-OS2a-1 視線追従装置を用 いたリズムアクションゲー ムにおけるスキルの分析 (小原卓也, 藤波秀)</p> <p>3G1-OS2a-2 りんごの皮むきス キルの熟練者と非熟練者の 比較分析 (大田沙織, 豊我真人, 山本奈美, 小林郁夫, 真崎由貴恵, 瀧寛和)</p> <p>3G1-OS2a-3 スキル獲得にお けるブレークスルーに関す る一考察 (吉川康一, 升田俊樹, 松原正樹, 小林郁夫, 西山武繁)</p> <p>10:20 - 10:35 休憩</p> <p>3G1-OS2a-4 アイスホッケー コーチングにおけるミーテ ィングのデザイン (山田雅夫, 諏訪正樹)</p> <p>3G1-OS2a-5 リズム可視化によ る時空間協調表現ツールの 提案(今村健一, 寛康明, 河添健, 仰木裕嗣)</p> <p>3G1-OS2a-6 声による外化手法 を用いた身体的メタ認知支 援(粟林篤, 諏訪正樹)</p> <p>3G1-OS2a-7 からだで考えるた めのシンボル化とことば化 (松原正樹, 西山武繁, 伊藤英一, 諏訪正樹, 藤井晴行)</p>	<p>3H1-OS12a ファイナ ンスにおける人工知能応 用 1 オーガナイザー 松井宏樹, 寺野隆雄</p> <p>3H1-OS12a-1 年金負債を考慮 したビジネスゲームによる 資産運用の学習 (山下泰央, 高橋大志, 寺野隆雄)</p> <p>3H1-OS12a-2 テキスト分析に よる金融取引の実評価 (和泉洋, 後藤卓, 松井藤五郎)</p> <p>3H1-OS12a-3 英文経済レポー トのテキストマイニングと 市場分析 (余野京登, 和泉洋, 後藤卓, 松井藤五郎, 陸豊)</p> <p>3H1-OS12a-4 製品・部門情報の 企業業績要因表現からの抽 出(西崎海人, 瀧井浩之, 増山繁)</p> <p>10:20 - 10:30 休憩</p> <p>3H1-OS12a-5 OS 招待講演 高頻度 マーケットデータの分析研 究(須藤正幸)</p> <p>3H1-OS12a-6 板情報を生きた 金融市場の相転移検出 (西岡寛隆, 島海不二夫, 石井健一郎)</p> <p>3H1-OS12a-7 排出責任を共有 するための環境マイクロ債 務(山川宏)</p>	<p>3I1-OS14a コモンセン ス知の構築:個人から組 織・コミュニティまで 1 オーガナイザー 棚山伸也, 竹林洋一</p> <p>3I1-OS14a-1 社会的思考にお けるコモンセンス知 (石川翔吾, 高林竜一, 北澤茂良)</p> <p>3I1-OS14a-2 母子インタラクシ ョン分析に基づくコミュニ ケーション知の獲得 (佐藤久美子, 棚山伸也, 石川翔吾)</p> <p>3I1-OS14a-3 音声コミュニケー ションの変復調モデル (峯松信明)</p> <p>3I1-OS14a-4 主観知の相対化認 知過程としての異文化接触 行動(砂岡和子)</p> <p>10:20 - 10:35 休憩</p> <p>3I1-OS14a-5 実体験を通じた環 境に関する知識獲得の支援 (岡田昌也, 竹林洋一)</p> <p>3I1-OS14a-6 スポーツシミュ レータによるコモンセン ス知の発掘手法 (奥野哲也, 久嶋菜穂, 坂根裕, 竹林洋一)</p> <p>3I1-OS14a-7 番組制作知を考慮 したマルチカメラ撮影支援 (西尾典洋, 出口祐徳, 杉山岳弘, 竹林洋一)</p> <p>3I1-OS14a-8 コモンセンス知に 基づく音声インタフェース 開発(棚山伸也)</p>	<p>3J1-NFC1a 近未来チャレンジ 計算論的日常生活行動理解: オープンライフマトリクス 1 オーガナイザー 本村隆一</p> <p>3J1-NFC1a-1 確率モデルを用 いた TV 視聴データの分析 (村上知子, 中田康太)</p> <p>3J1-NFC1a-2 日常購買行動に 関する大規模データを融合 したベイジアンネットユー ザモデル (石垣司, 竹中毅, 本村隆一)</p> <p>3J1-NFC1a-3 外食産業にお けるサービス工学の実践 (竹中毅, 新村猛, 石垣司, 本村隆一)</p> <p>3J1-NFC1a-4 医療現場で蓄積 されている大規模データの 有効利用に向けて (阪本健一, 益子邦洋, 本村隆一, 西田佳史, 石垣司, 横田裕行)</p> <p>10:20 - 10:35 休憩</p> <p>3J1-NFC1a-5 個別施設への情 報適合機能を有する事故情 報共有システム (石川翔吾, 北村光司, 杉本裕, 西田佳史, 本村隆一, 山中隆宏, 溝口博)</p> <p>3J1-NFC1a-6 子どもの行動モ デル群と傷害発生モデルに 基づいた時空間重ね合わせ シミュレーションによる製 品に潜在するハイリスク状 況の提示(小泉真典, 西田佳史, 本村隆一, 山中隆宏, 宮崎祐介)</p> <p>3J1-NFC1a-7 エビデンスベ ース・リスクアセスメント (野守耕輔, 村井康平, 宮崎祐介, 西田佳史, 本村隆一, 小松原明彦)</p> <p>3J1-NFC1a-8 身体地図情報シ ステムを用いた虐待による 傷害判別手法の提案 (北村光司, 西田佳史, 本村隆一)</p>
<p>3E3 ロボットと実世界 位置推定 座長 矢人健久</p> <p>3E3-1 GIS に集約された点 群情報を用いた環境地図 構築システム (秋山英久, 下藤弘樹, 野田五十樹)</p> <p>3E3-2 群集移動による RSSI 変動の測定と応用 (新井雅也, 川村秀憲, 鈴木憲二)</p> <p>3E3-3 身体性に基づく方向 付け概念獲得の実験的考 察(花形理)</p>	<p>3F3 ヒューマンインタフ ェース・教育支援 知的学習支援(2) 座長 平嶋宗</p> <p>3F3-1 交渉教育支援システ ムにおける助言機能 (緒方雄二, 木藤浩之, 上田堂弘, 片上大輔, 新田亮己)</p> <p>3F3-3 メタ認知活動 (茅島陽子, 溝口理一郎)</p> <p>3F3-4 個別・一斉学習とグ ループ学習の統一モデル に基づく学習・教授活動デ ザイン支援(林雄介, 磯谷セイ ジ, Bourdeau-Jacqueline, 溝口理一郎)</p>	<p>3G2-OS2b 身体知の表 現と獲得 2 オーガナイザー 橋本謙</p> <p>3G2-OS2b-1 溶接技能動作の評 価手法に関する研究 (松浦慶徳, 高田一)</p> <p>3G2-OS2b-2 クラシック音楽歌 唱学習内容の言語化・明示 化の試み(豊田喜代美, 藤波秀)</p> <p>3G2-OS2b-3 マスターズ・スイ マー向けフォーラムのコーチ ングにおいて故障を極力回 避するための解剖学的知見 について(安田静)</p> <p>3G2-OS2b-4 スポーツ指導者育 成のための指導者注視傾向 の比較検討(福井克佳, 平野靖, 横田将司, 関瀬健二)</p>	<p>3H2-OS12b ファイナ ンスにおける人工知能応用 2 オーガナイザー 和泉洋</p> <p>3H2-OS12b-1 U-Mart システム を用いた先物取引最良執 行戦略の探索(陸豊, 高橋大 志, 山田隆志, 吉川厚, 寺野隆雄)</p> <p>3H2-OS12b-2 人工データから の強化学習を用いた金融取 引戦略の獲得 (松井藤五郎, 後藤卓, 和泉洋)</p> <p>3H2-OS12b-3 再帰的ステップ サイズパラメータ調整法を 用いた機械学習による金融 データの分析(松井宏樹, 林慶樹, 野田五十樹, 伊藤元)</p> <p>3H2-OS12b-4 GA による株取引 戦略獲得におけるオーバー フィッティングに関する検 討(松井宏, 佐藤晴夫)</p>	<p>3I2-OS14b コモンセン ス知の構築:個人から組 織・コミュニティまで 2 オーガナイザー 棚山伸也</p> <p>3I2-OS14b-1 OS 招待講演 企業の 価値観とコモンセンス (商正名)</p> <p>3I2-OS14b-2 コモンセンス知の 構造と主観の客観化 (竹林洋一, 棚山伸也)</p> <p>14:00 - 14:20 ディスカッション</p>	<p>3J2-NFC1b 近未来チャレンジ 計算論的日常生活行動理解: オープンライフマトリクス 2 オーガナイザー 本村隆一</p> <p>3J2-NFC1b-1 安全知識循環型 社会システムの構築 (西田佳史, 本村隆一, 山中隆宏)</p> <p>3J2-NFC1b-2 計算論的日常生活 行動理解研究の方法論 (本村隆一, 西田佳史)</p> <p>14:00 - 14:20 全体討論・総括</p>
<p>3E4 ソフトコンピューテ ィング-人工生命 座長 川村秀憲</p> <p>3E4-1 1/fゆらぎにもとづ く2次元万能セルオートマ トンの探索(蛭川繁)</p> <p>3E4-2 Feistel 構造で利用 するセルオートマトンを用 いたラウンド関数 F の計 量的安全性と擬似乱数性 の相関の検証 (吉野博貴, 井上聡)</p> <p>3E4-3 最良巡回路探索エー ジェント群を用いた ACO アルゴリズムの改良 (桑葉徳, 松井文弥, 能登正人)</p>	<p>3F4 ヒューマンインタフ ェース・教育支援 知的学習支援(3) 座長 舟生日出男</p> <p>3F4-1 教材部品を用いた設 計型学習支援環境につい て (岩根典之, 宮本翔太, 岡兼沙也佳, 岡本勝, 松原行宏)</p> <p>3F4-2 英作文授業における ピアレビュー活動 (吉澤小百合, 吉川厚, 寺野隆雄)</p> <p>3F4-3 学習者と誤りをおか すソフトウェアエージェ ントの協調による数学学 習システム(佐野真理, 松田昇, 吉川厚, 寺野隆雄)</p>				

2011 年度 人工知能学会 全国大会(第 25 回)開催案内
 会期:2011 年 6 月 1 日(水)~3 日(金)
 会場:アイーナ いわて県民情報交流センター(岩手県盛岡市)